



**Constancia de validación de proyecto ganador en la
Consulta Ciudadana de Presupuesto Participativo 2025**

Con fundamento en lo establecido en los artículos 10, 365, 366 y 367 del Código de Instituciones y Procedimientos Electorales de la Ciudad de México; 7 Apartado B, fracción VI, 116, 117 y 120 de la Ley de Participación Ciudadana de la Ciudad de México; en cumplimiento a la BASE DÉCIMA QUINTA de la Convocatoria dirigida a las personas habitantes mayores de 6 años, vecinas y ciudadanas, a las organizaciones de la sociedad civil y a quienes integran las Comisiones de Participación Comunitaria de la Ciudad de México, a participar en la Consulta de Presupuesto Participativo 2025, el Instituto Electoral de la Ciudad de México, por conducto de la Dirección Distrital 1 hace constar que el proyecto ganador a ejecutar con el presupuesto participativo del ejercicio fiscal 2025, en la Unidad Territorial CHALMA DE GUADALUPE II, clave 05-220 en la Demarcación Territorial Gustavo A. Madero corresponde a:-----

| PROYECTO GANADOR |
|--|
| Folio IECM-DD <u>1</u> - <u>000352</u> /2025 y número de identificación <u>11</u> |
| Nombre |
| LATIENDO POR LA SEGURIDAD DE CHALMA |
| Descripción |
| SE IMPLEMENTARA TOTEM'S DE SEGURIDAD; LOS CUALES ESTARÁN INTEGRADOS POR CÁMARAS DE SEGURIDAD, ALARMAS DISUASIVAS Y BOTÓN DE PANICO, SE INSTALARAN EN LAS ZONAS DE MAYOR AFLUENCIA DE LA COMUNIDAD (ESCUELAS, MERCADOS, PARQUES O VIALIDADES PRINCIPALES DE LA UNIDAD TERRITORIAL), APLICANDO LAS TELECOMUNICACIONES PARA BENEFICIO COMUNITARIO. INICIANDO POR EL MERCADO DE CHALMA DE GUADALUPE HASTA RECORRER TODA LA UNIDAD TERRITORIAL, HASTA DONDE ALCANCE EL PRESUPUESTO. |
| Lugar de ejecución |
| TODA LA UT |

Ciudad de México, a 20 de agosto de 2025

DIRECCIÓN DISTRICTAL 1

| | | |
|---|-----------------------------|---|
| TITULAR DE ÓRGANO DESCONCENTRADO | | SECRETARIA(O) DE ÓRGANO DESCONCENTRADO |
| | DIRECCIÓN DISTRICTAL | |
| MTR. YASBÉ MANUEL CARRILLO CERVANTES | 01 | MTR. IVÁN CHÁVEZ HIDALGO |
| NOMBRE Y FIRMA | | NOMBRE Y FIRMA |